

## Глава 2

### ПОСЛУШАНИЕ (ОБИДИЕНС)

**Настоящие Правила разработаны на основе действующих Правил международной кинологической федерации (FCI)**

#### I. Участники соревнований

##### 1.1 Условия допуска спортсменов.

К соревнованиям допускаются спортсмены, достигшие возраста 14 (полных) лет на день проведения соревнований с собаками любых пород.

##### 1.2 Условия допуска собак.

Возрастные критерии допуска собак определяются международными правилами по дисциплине.

Все собаки должны иметь клеймо или микрочип.

Собаки допускаются на соревнования при наличии ветеринарного документа с указанием полной даты рождения, клейма и (или) микрочипа, отметки о прививке от бешенства.

Собаки с инфекционными заболеваниями, чесоткой, нематодами или другими паразитами, а также агрессивные, слепые, хромые или глухие собаки не могут участвовать в соревнованиях по «обидиенс».

Течные суки допускаются к участию, но должны выступать последними. Они должны содержаться вдали от места соревнований, пока остальные собаки не закончат выступать.

Суки, родившие менее чем за 8 недель до соревнований, а также суки, ожидающие щенков в течение ближайших четырех недель, не допускаются к участию.

При необходимости, до начала проведения соревнований судья может проверить собаку за пределами площадки.

#### II. Место проведения соревнований (стандарты площадок и оборудования)

##### 2.1 Размер ринга для выступлений.

Размер ринга для соревнований в помещении должен быть как минимум 20 м. х 30 м. Для соревнований на открытом воздухе предпочтительным является ринг не меньше 25 м. х 40 м. Ринг может быть меньше, если упражнения разделены между двумя и более рингами и те из них, которые требуют меньше места, сгруппированы в одном ринге. Ринг должен быть четко обозначен. Решение о том, достаточен ли размер ринга, принимается судьей.

##### 2.2 Оборудование

Оргкомитет обязан иметь:

- Экземпляр правил в месте проведения соревнований.
- Дощатый барьер примерно 1м. шириной и регулируемый по высоте от 10см. до 1м. в интервалах по 10см. упр. 8
- Необходимое количество маркеров и конусов для разметки места выступления. Высота маркеров и конусов должна быть примерно 15см.
- Карточки с цифрами для показа присужденных баллов.
- Желтые и красные карточки, которыми судья показывает предупреждение (желтая карточка) и дисквалификацию (красная карточка).

Соответствующие предметы для аппортировки:

- Три комплекта деревянных гантелей, разных по размеру и весу для различных пород (маленькие, средние и большие). В каждый комплект входит три гантели одинакового размера. Максимальный вес гантели из комплекта большого размера — около 450г. (упр. 7)

- Металлические гантели трех разных размеров, максимальный вес 200 г. Размеры гантели должны быть пропорциональны размерам пород собак. Однако спортсмен может выбрать любую из них (упр. 8)
- деревянные палочки примерно 2 см. х 2 см. х 10 см. Количество палочек должно равняться количеству заявленных собак, умноженному на шесть (упр. 9).

### **III. Порядок проведения**

#### 3.1 Жеребьевка

В жеребьевке принимают участие только те спортсмены, чьи заявки приняты оргкомитетом соревнований.

Жеребьевка производится оргкомитетом заочно, по окончании приема заявок, непосредственно перед началом соревнований (не позднее, чем за 1 час до начала).

#### 3.2 Порядок разделов

Последовательность упражнений определяется оргкомитетом соревнований.

Судья также имеет право, проконсультировавшись с организационным комитетом, принимать решения относительно очередности проведения упражнений во время соревнований и порядка их компоновки.

Установленный порядок должен соблюдаться всеми участниками соревнований.

### **IV. Оценка**

#### 4.1 Критерии судейства

Судьи, назначаемые для участия в соревнованиях, должны иметь соответствующие категории.

Судья не может записывать собак, зарегистрированных на его имя или членов его семьи на соревнования, где он судит. Судья не может судить собаку, владельцем или совладельцем которой он являлся, содержал, сдавал в аренду или продавал менее чем за 6 месяцев до соревнований. Это же относится к собакам, владельцами которых являются члены его семьи.

Судье запрещено смотреть протоколы до или во время судейства.

Запрещено курить, распивать алкогольные напитки во время судейства. Запрещено добираться на соревнования, где он судит, с участниками. Запрещено общаться с любым участником, находиться у него в доме или на его содержании до окончания мероприятия.

Рекомендуется, чтобы судья судил не более 4 собак в час и не более 25 в день. Если назначено более одного судьи, каждый судья судит выбранные для него упражнения у всех собак, заявленных на соревнования.

#### 4.2 Главный стюард

На соревнования назначается главный стюард (распорядитель ринга).

В случае если упражнения проводятся на двух или более рингах, число стюардов (распорядителей) должно быть эквивалентно количеству рингов. На каждом ринге должен присутствовать, по крайней мере, один стюард (распорядитель ринга).

#### 4.3 Руководство проведением соревнований

Вышеупомянутые соревнования проводятся под руководством оргкомитета и главного стюарда (распорядителя ринга).

В случае возникновения какого-либо инцидента, не подпадающего под принятые нормы и инструкции, судья совместно с оргкомитетом принимает решение о методах продолжения соревнования или об оценке такого происшествия.

#### 4.4 Разрешенные, запрещенные действия

- Обязанности спортсмена начинаются в тот момент, когда он входит на территорию проведения соревнований, и заканчиваются после церемонии награждения.

Спортсмен должен следовать правилам и указаниям. Он должен достойно себя вести и быть одет соответственно.

- Судья может снять спортсмена с соревнований, если он или она не соблюдает правила или ведет себя неподобающе. Решение судьи окончательно, и спортсмен не может его оспаривать.

- Запрещается наказывать собаку. Строгие или электрические ошейники, а также другие средства принуждения запрещены.

- Собака должна находиться слева от спортсмена во время и между упражнениями. Если существует физическая причина или недостаток, собаке разрешено находиться справа от спортсмена во время или между упражнениями. Спортсмен или капитан команды, в которой есть такой спортсмен, должен обсудить это с главным судьей до начала соревнований. Все судьи, которых это касается, должны быть проинформированы, и в случае если упражнения судят несколько судей, они должны договориться между собой, какой эффект это изменение будет иметь на оценку выступления. Изменения в рисунке упражнений должны быть утверждены, и они не должны мешать остальным спортсменам и собакам. Например, если спортсмен находится в инвалидном кресле, в упражнениях 1 и 2 он или она должны находиться с того края строя, который позволит им не проезжать мимо других собак, т.е. первым.

#### 4.5 Поведение собаки / Дисквалификация

- Если собака в любое время, даже после завершения упражнений, пытается укусить, нападет или пытается напасть на человека или собаку, она снимается с соревнований. Все ее баллы обнуляются, даже если она уже закончила выступление. В двухдневных соревнованиях дисквалификация действительна на оба дня, так что собака не может выступать. Инцидент заносится в рабочую книжку собаки, а доклад о нем высылается в клуб, который представляет спортсмен и собака.

#### 4.6 Прочие нормативные положения

Когда ринг готовится или уже подготовлен для соревнований, спортсмен может войти в него с собакой только с разрешения стюарда.

В групповых упражнениях (1 и 2) минимальное количество собак в группе — три, максимальное — шесть. Если число участвующих собак не делится на шесть, то две группы могут состоять из семи собак.

#### 4.7 Общие положения и руководство по исполнению и оценке конкурсных упражнений

Если в описании отдельных упражнений нет других указаний, эти общие положения о выполнении и судействе упражнений относятся ко всем упражнениям.

Если происходит инцидент, не описанный в данных правилах, решение о том, как его оценить и разрешить принимает судья. Решение судьи окончательно, и спортсмен не может его оспаривать.

#### 4.8 Присуждаемые баллы

Выступления оцениваются по следующей шкале: 0–5–5.5–6–6.5–7–7.5–8–8.5–9–9.5–10.

Дисквалификация ведет к окончанию выступления и потере всех баллов. Собака не может продолжить выполнение оставшихся упражнений.

Невыполнение упражнения ведет к потере баллов за это упражнение. Собака может продолжить выступление.

Желтая карточка означает предупреждение. Судья может вынести предупреждение, основываясь на действиях собаки или спортсмена. Если судья покажет желтую карточку второй раз, следует дисквалификация.

Красная карточка означает дисквалификацию.

#### 4.9 Выполнение упражнений

Последовательность упражнений должна быть одинаковой для всех спортсменов.

Упражнения начинаются и заканчиваются в позиции собаки у левой ноги. Собака должна сидеть слева от спортсмена.

Между упражнениями собака должна находиться слева от спортсмена. Если собака покидает ринг во время или между упражнениями, она дисквалифицируется.

Спортсмен обязан оставить поводок за рингом или на столе стюарда. Это относится ко всем упражнениям.

Все упражнения начинаются после того, как стюард разместит спортсмена и собаку в точке старта в нужной позиции, и спортсмен подтвердит готовность. Все упражнения заканчиваются, когда стюард объявит «упражнение окончено». Запрещено показывать собаке место или направление выполнения упражнения до или во время упражнения (кроме тех случаев, когда это относится к текущему упражнению, если это разрешено). Это считается невыполнением упражнения.

Команды, приведенные в данных правилах, являются рекомендуемыми, но не обязательными. Другие достаточно короткие слова также допускаются.

Лакомство или игрушки (мячики и др.) не разрешены в ринге ни во время, ни между упражнениями. Если судья заметит, что спортсмен имеет при себе или использует в ринге лакомство или игрушки, он дисквалифицирует его или ее.

Спортсмену не разрешается трогать или гладить или еще как-то ободрять собаку во время упражнения. Это считается невыполнением упражнения. Легкое поощрение (например, «хорошо» или одно-два легких поглаживания) допускается после окончания упражнения. В случае чрезмерно выраженного поощрения, восторженного ободрения, игры, прыгания на руки спортсмену, прохождению у него между ногами змейкой и т.д. судья показывает спортсмену желтую карточку. При повторении ситуации судья показывает красную карточку и дисквалифицирует собаку.

Судья имеет право остановить упражнение, если собака показывает очевидную неспособность его выполнить. Упражнение считается не выполненным.

Судья имеет право отстранить собаку от дальнейшего участия в соревнованиях, если она не может это делать должным образом, или если она создает помеху постоянным лаем или скулением. В случае лая или скуления судья сначала показывает желтую карточку. Если собака не прекращает издавать звуки, он дисквалифицирует ее, показав красную карточку. Это же относится к лаю и скулению между упражнениями.

Если собака уходит от спортсмена во время упражнения (прекращает выполнение упражнения) и выходит из-под контроля, спортсмен может позвать ее один раз, не сходя с места. Если собака возвращается по первой команде, судья показывает желтую карточку и упражнение считается невыполненным, но спортсмен и собака могут продолжить выступление. Если собака не возвращается по первой команде, она дисквалифицируется. Если она второй раз уходит от спортсмена, она также дисквалифицируется.

Если собака уходит от спортсмена между упражнениями, спортсмен может позвать ее один раз, не сходя с места. Если собака возвращается, судья показывает желтую карточку. Если собака не возвращается или уходит от спортсмена повторно, она дисквалифицируется.

В упражнении подзыв (упр.5) собаке позволяется при подходе сесть во фронтальной позиции перед спортсменом. Затем она по команде (поданной по указанию стюарда) должна быстро занять позицию слева, плотно обойдя спортсмена с любой стороны.

В упражнениях с подносом предмета (упр.7, 8 и 9) собаке позволяется сесть перед спортсменом и отдать предмет по команде (поданной по указанию стюарда). Затем она по команде (поданной по указанию стюарда) должна быстро занять позицию слева, плотно обойдя спортсмена с любой стороны.

В упражнениях с подзывом и подносом предмета судье нет необходимости знать, как спортсмен собирался выполнить упражнение — с фронтальной посадкой или минуя ее. Если упражнение выполнено хорошо, баллы даются независимо от того, какой на самом деле вариант предполагался.

В упражнениях, где разрешается применение команд или жестов, спортсмен обязан проинформировать судью до начала упражнения о том, будет ли он использовать жесты. Это не обязательно в тех упражнениях, где разрешено использование команд вместе с жестами.

#### 4.10 Оценка качества выполнения упражнений

Судейство упражнения начинается с того момента, как спортсмен подтвердил свою готовность на вопрос стюарда «Готовы?» Судейство заканчивается, когда стюард объявляет «Упражнение окончено».

Все дополнительные команды, двойные команды, дополнительное воздействие корпусом и т.д. штрафуются. Общее правило — вторая команда стоит 2 балла, третья команда — невыполнение упражнения (или его части).

Собака, которая лает (даже изредка) во время упражнения, должна быть оштрафована. Она получает не более 7 баллов за редкие взлаивания, а если она лает много или непрерывно, упражнение считается невыполненным. Если лай непрерывен и повторяется в нескольких упражнениях, следует дисквалификация. То же относится к скулению.

Если спортсмен сходит с места при подаче команды, упражнение считается невыполненным.

Если собака предупреждает подачу команды при начале упражнения, например, привстает из положения рядом, может быть присуждено не более 8 баллов.

Если собака уходит от спортсмена после начала упражнения, но до подачи спортсменом команды, упражнение не выполнено независимо от того, вернется ли она по команде.

Если спортсмен наказывает собаку во время упражнения, упражнение не выполнено. Судья может показать желтую карточку. Если наказание можно расценить как грубое, во время или между упражнениями, спортсмена и собаку дисквалифицируют.

Если собака испражняется во время или между упражнениями, она дисквалифицируется.

## **V. ПРОВЕРКА ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНД: ИСПОЛНЕНИЕ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ**

### **Упражнение 1.**

#### **Выдержка в группе в положении сидя 2 минуты**

**Команды:** "Сидеть", "Жди".

#### **Выполнение:**

Спортсмены находятся на одной линии примерно в 3 метрах друг от друга, собаки сидят у ноги слева. По команде стюарда спортсмены оставляют собак и уходят из их поля зрения. По истечению 2 минут спортсменам подается команда выйти из укрытия и занять положение внутри ринга. Затем подается команда занять исходное положение около своих собак. В группе должно находиться не менее трёх собак, но не более семи.

#### **Оценка упражнения:**

Собака, которая встает, ложится или перемещается более чем на длину собственного тела, получает 0 баллов. Любые перемещения собаки ведут к снижению баллов. В случае если собака лает 1 - 2 раза, удерживаются 1 – 2 балла; если собака лает большую часть времени, упражнение считается невыполненным (0 баллов). Проявление беспокойства, например, перенесение веса тела с одной ноги на другую, штрафуются. Собаке позволено поворачивать голову и оглядываться на любые отвлекающие события или шум, происходящий как в пределах, так и вне ринга. Однако, это не должно иметь вид беспокойства или тревоги. В случае если собака ложится или встает после окончания двухминутного периода, а дрессировщик уже находится в ринге, собаке может быть присуждено не более 5 баллов. В случае если собака встает и подходит к другой собаке, так что существует опасность их драки, выполнение упражнения должно быть остановлено, а затем возобновлено для всех собак за

исключением той, которая послужила причиной остановки упражнения. Рекомендуется, чтобы территория вне ринга, за укрытием, в которое уходят спортсмены, была закрытой для прохода (за исключением персонала).

**Коэффициент: 3 Максимальное количество баллов 30**

### **Упражнение 2.**

**Выдержка в группе в течении 4х минут с отвлечением**

**Команды:** «Лежать», «Ждать», «Сидеть»

#### **Выполнение:**

Спортсмены находятся на одной прямой (в одной шеренге) примерно в 3 метрах друг от друга, собаки сидят у ноги слева. Команда «Лежать» из положения рядом выполняется по одному. Собаки должны выполнять команду «Лежать» слева направо, а команду «Сидеть» справа налево таким образом, чтобы собака, которая должна была первой выполнить команду «Лежать», была последней, исполнившей команду «Сидеть», и наоборот. Команда подается по указанию стюарда. Спортсмены оставляют собак, уходят из их поля зрения и остаются в укрытии 4 минуты. Собаки остаются лежать и подвергаются отвлечению — например, между ними змейкой проходит человек. По истечении 4 минут спортсменам подается команда вернуться назад в ринг и встать примерно в 3-х метрах позади собак. Затем им дается указание подойти к собакам, встать в исходное положение и по указанию стюарда посадить их одну за другой. В группе должно находиться не менее трёх собак, но не более семи.

#### **Оценка упражнения:**

Собака, которая встает или садится в момент, когда спортсмен находится вне ее видимости, или перемещается более чем на длину собственного тела, получает 0 баллов. Любые перемещения собаки ведут к снижению баллов. В случае если собака лает 1 - 2 раза, удерживаются 1 – 2 балла; если собака лает большую часть времени, упражнение считается невыполненным (0 баллов). Проявление беспокойства, например, перенесение веса тела с одной ноги на другую, штрафуются. Собаке позволено поворачивать голову и оглядываться на любые отвлекающие события или шум, происходящий как в пределах, так и вне ринга. Однако это не должно иметь вид беспокойства или тревоги. В случае если собака встает и подходит к другой собаке так, что существует опасность их драки, выполнение упражнения должно быть остановлено, а затем возобновлено для всех собак, за исключением той, которая послужила причиной остановки упражнения.

Если собака лежит на боку (плашмя), ей присуждается не более 7 баллов.

В случае если собака садится или встает после окончания четырёхминутного периода, а спортсмен уже находится в ринге, собаке может быть присуждено не более 5 баллов.

Территория вне ринга, за укрытием, в которое уходят спортсмены, должна быть закрытой для прохода (за исключением персонала).

**Коэффициент: 2 Максимальное количество баллов 20**

### **Упражнение 3.**

**Движение рядом.**

**Команда:** «Рядом»

#### **Выполнение:**

Движение рядом проверяется со сменами темпа и направления движения. Собака без поводка должна с удовольствием следовать за спортсменом, с левой стороны, плечом на уровне колена спортсмена и двигаясь параллельно с ним. Спортсмен во время выполнения данного упражнения должен двигать руками в естественной манере.

Движение рядом должно проверяться в нормальном, медленном и быстром (бегом) темпах с выполнением поворотов, разворотов кругом и остановок. Спортсмену разрешается выбрать способ поворота кругом через правое или левое плечо. Допускается и выполнение т.н. «немецкого поворота», то есть собака может во время поворота кругом через левое плечо обойти спортсмена справа, но обход должен быть плотным. Движение рядом проверяется

также, когда спортсмен делает 2-3 шага с места в разных направлениях, а так же при поворотах на месте.

Движение рядом на испытаниях или соревнованиях проверяется по единой для всех участников схеме. Команда может подаваться при начале движения, изменении темпа, направления, а также при работе на месте. При остановке собака должна сесть немедленно и без команды.

**Оценка упражнения:**

Если собака уходит от спортсмена или следует за ним на расстоянии более полуметра на большей части упражнения, упражнение считается невыполненным. Если собака двигается медленно, она может получить не более 6-7 баллов. Недостаток контакта и дополнительные команды являются ошибками. Непараллельное движение ведет к потере около 2 баллов.

**Коэффициент: 3 Максимальное количество баллов 30**

**Упражнение 4.**

**Остановка, посадка и укладка из движения.**

**Команды:** «Стоять», «Сидеть», «Лежать», «Рядом» (4 раза)

**Выполнение упражнения:**

Упражнение выполняется во время движения по квадрату размером 8м. х 8м. против часовой стрелки (т.е. на углах выполняются повороты налево). Во время движения по указанию стюарда спортсмен подает собаке команды остановиться, сесть и лечь. Углы квадрата обозначены конусами.

Исходная точка начала движения находится в середине одной из сторон квадрата (первая сторона). Стюард указывает спортсмену оставить собаку в положении "Стоять" примерно в середине следующей (второй) стороны, при этом спортсмен продолжает движение по квадрату. (Комментарий: спортсмен не должен останавливаться или изменять темп во время подачи команды). Дойдя до собаки, спортсмен подает команду "Рядом", не прекращая движение. Дальнейшее выполнение упражнения происходит аналогично, спортсмен подает собаке команду «Сидеть» на третьей стороне квадрата и команду «Лежать» на четвертой стороне. Упражнение заканчивается, когда спортсмен и собака снова возвращаются в исходную точку.

Положение корпуса собаки должно быть параллельным воображаемым сторонам квадрата, и она должна находиться примерно в 0,5м. от них (необходимо принимать во внимание размер собаки). Повороты должны выполняться под углом 90 градусов, а не закругленными.

**Оценка упражнения:**

Если собака не принимает одну из требуемых позиций (например, садится вместо укладки), ей присуждается не более 7 баллов. Если собака пропускает одну из позиций (не останавливается вообще), она может получить не более 6 баллов.

Баллы за выполнение команды начисляются в случае, если собака продвинулась не более чем на длину корпуса и приняла требуемое положение (стоять, сидеть, лежать) до того, как спортсмен минует ближайший угловой конус. Чтобы получить баллы за упражнение, собака должна принять не менее двух требуемых положений. При оценке упражнения внимание также должно уделяться движению рядом. Медленное движение, плохое хождение рядом и закругленные повороты являются ошибками.

**Коэффициент. 3 Максимальные баллы - 30**

**Упражнение 5.**

**Подзыв с остановкой и укладкой.**

**Команды:** «Лежать», «Ждать», «Ко мне» (3 раза), «Стоять», «Лежать» (голосом или жестом).

**Выполнение упражнения:**

Спортсмен оставляет собаку в положении лежать и отходит на 30-35м. в указанном направлении. С разрешения стюарда спортсмен подзывает собаку. Спортсмен подает собаке команду остановиться, когда она преодолевает примерно треть дистанции. Затем по указанию

стюарда спортсмен снова подзывает собаку. Когда она преодолет вторую треть дистанции, спортсмен подает команду на укладку. Затем по указанию стюарда спортсмен снова подзывает собаку в положение у левой ноги. Стюард подает указание только на подзыв собаки. Спортсмен останавливает и укладывает собаку самостоятельно, ориентируясь на знаки (конусы) (комментарий: конусы или таблички обозначают для спортсмена и судей места остановки и укладки).

Можно использовать команды голосом и жестом таким образом, чтобы голосовая команда использовалась для одного положения, а жест для другого, но не одновременно. Кличка собаки может быть произнесена при первой команде подзыва, но она должна составлять с командой единое целое, а не звучать как две отдельных команды.

#### **Оценка упражнения:**

Важно, чтобы собака охотно выполняла все команды «Ко мне». Собака должна двигаться на хорошей скорости, не меняя темпа, не медленнее быстрой рыси. Медленное движение является ошибкой. В оценке скорости должна приниматься во внимание порода собаки. Собака должна немедленно по команде принять требуемое положение. При оценке быстроты принятия положения необходимо учитывать скорость движения собаки к спортсмену. Могут быть сделаны некоторые допущения при оценке остановки быстрых собак, но медленные собаки должны останавливаться на месте. Для получения полного балла за принятие положения собака не должна продвинуться больше чем на один корпус с момента получения команды. Чтобы за принятие положения были начислены баллы, собака не должна продвинуться более чем на три корпуса с момента получения команды. Если спортсмен подает более трех команд «Ко мне», он может получить не более 6 баллов. За подачу третьей команды при подзыве из одного положения оценка «ноль».

Если собака не принимает одно из положений (т.е. не останавливается в пределах трех корпусов), она получает не более 6 баллов. Если она не пытается выполнить команду, она может получить не более 5 баллов. Если собака не выполняет обе команды, или выполняет их в обратном порядке, оценка за упражнение ноль. Если собака неправильно выполняет одну из команд, она может получить не более 7 баллов. Если собака садится или встает до первой команды подзыва, она получает не более 7 баллов. Если она продвигается более чем на один корпус до первого подзыва, оценка за упражнение «ноль».

**Коэффициент. 4 Максимальный балл - 40**

#### **Упражнение 6.**

**Высыл в указанном направлении с укладкой и подзывом.**

**Команды:** «Вперед», «Стоять», «Право», «Лево» и/или жест рукой, «Стоять», «Лежать», «Ко мне».

#### **Выполнение упражнения:**

Спортсмен посылает собаку к конусу приблизительно в 10м. от точки старта и командует ей остановиться около него. Собака должна остановиться внутри окружности радиусом 2м., центром которой является конус. Примерно через 3 секунды спортсмену дается указание послать собаку в квадрат размером 3м. x 3м. м приблизительно в 25м. от конуса.

Квадрат должен располагаться не менее, чем в 3м. от ограждения ринга. Углы обозначены конусами. Ясно видимые линии (например, лента, нарисованные мелом линии) должны соединять конусы с их внешней стороны. (Комментарий: конусы находятся внутри квадрата). Когда собака достигает квадрата, спортсмен командует ей лечь. По указанию стюарда, спортсмен идет к собаке. Примерно в 2м. от собаки спортсмену подается указание повернуть, через 10м. снова повернуть и двигаться к стартовой точке. Еще через 10м. спортсмену подается указание подзвать собаку, не прекращая движения к стартовой точке.

Собака должна двигаться по прямой линии к конусу и к квадрату и должна войти в квадрат с фронтальной части. Угол между линиями, соединяющими стартовую точку и конус и конус и середину квадрата должен быть 90 градусов.



Цифры приблизительны. Расстояние между точкой старта и серединой квадрата 25м., и поэтому расстояние от конуса до середины квадрата примерно 23м. Угол между линиями, соединяющими точку старта и конус, и конус и середину квадрата — примерно 90 градусов.

#### **Оценка упражнения:**

В упражнении оценивается желание собаки выполнять команды, скорость выполнения и прямолинейность движения. Чтобы получить 10 баллов, спортсмен должен использовать не более 6 команд, 6-я команда - укладка в квадрате. Собака должна выполнять команды (например, если в квадрате подана команда «Стоять»). Спортсмен может на свое усмотрение сразу подать команду "Лежать", когда собака войдет в квадрат, и таким образом использовать только 5 команд.

Если собака действует самостоятельно, она штрафуются. Это означает, что, например, спортсмен должен произнести команды остановиться у конуса и лечь в квадрате. Если спортсмен двигается вперед (или делает шаги в любом направлении) во время подачи команды, оценка за упражнение 0. В случае дополнительного воздействия (движение корпусом) оценка не может превышать 8 баллов. Собака должна находиться внутри круга всеми четырьмя лапами перед тем, как спортсмену дается указание выслать ее в квадрат. Собака, которая сядет или ляжет у конуса, получает не больше 8 баллов. Если собака сядет или ляжет за пределами круга или ляжет за пределами квадрата, оценка за упражнение 0 баллов. Если собака выполнила укладку, дополнительные команды не разрешены. Чтобы упражнение было оценено, собака должна находиться в квадрате целиком (за исключением хвоста).

Упражнение считается невыполненным, если собака меняет положение (садится или встает) до того, как спортсмен сделает второй поворот. Если она садится или встает после второго поворота спортсмена, но до команды подзыва, собака получает не более 5 баллов. Если собака двигается в квадрате, не поднимаясь, она получает не более 7 баллов. Если она двигается и пересекает границу квадрата до подзыва, баллы не начисляются. Если собака выполняет упражнение медленно, она получает не более 6 баллов.

Повторные команды на подзыв, остановку или укладку собаки штрафуются (2 балла за команду). Упражнение считается невыполненным, если хотя бы одну из этих команд спортсмен подает в третий раз. Штраф за дополнительные направляющие команды зависит от их выраженности и от желания собаки их выполнить.

Не разрешается перед началом упражнения показывать собаке направление высылки или квадрат. В таком случае упражнение не засчитывается.

#### **Коэффициент 4 Максимальный балл - 40**

### **Упражнение 7.**

#### **Апортировка в указанном направлении.**

**Команды:** «Вперед», «Стоять», «Право», «Лево» и/или жест рукой, «Апорт», «Дай».

#### **Выполнение упражнения.**

Три деревянных гантели одинакового размера раскладываются в ряд примерно в 5м. друг от друга так, чтобы они были хорошо видны. Стартовая точка находится примерно в 20м. от центральной гантели. Собаку высыпают к конусу, стоящему примерно в 10м. от точки старта. Ей дают команду остановиться около конуса, не далее 2м. от него. Примерно через 3 секунды спортсмену дают указание направить собаку за правой или левой гантелью, определенной жеребьевкой, и собака должна принести ее.

Стюард раскладывает гантели после того, как жеребьевкой определяется, какую из них должна принести собака (центральная гантель в жеребьевке не участвует). Выбранная гантель (левая или правая) всегда кладется первой. Во время этого спортсмен и собака находятся в стартовой точке лицом к центральной гантели на расстоянии примерно 20м. от нее.

У организаторов должны иметься три комплекта гантелей разного размера (макс. 450 г), подходящих собакам разных пород. Размер гантели должен находиться в соответствии с размером собаки, однако спортсмен имеет свободу выбора.

#### **Оценка упражнения:**

Основное внимание при оценке упражнения уделяется желанию собаки выполнять команды, ее темпу и следованию по кратчайшей траектории к правильной гантели. Показ собаке направления в стартовой точке расценивается как касание собаки и считается невыполнением упражнения. Чтобы получить баллы за упражнение, собака должна остановиться в круге радиусом 2м., начерченном вокруг конуса. Собака, которая сядет или ляжет около конуса, может получить не более 8 баллов.

Если собака жует или грызет гантель, ее баллы уменьшаются до 7 или меньше. Если жевание очень сильно, может быть присуждено не более 5 баллов. Чрезвычайно сильное жевание или перекусывание гантели означает невыполнение упражнения (0 баллов). Однако если собака один раз перехватывает гантель для более удобного захвата, это не штрафует.

Если собака берет неправильную гантель, упражнение не выполнено (0 баллов).

Если собака уронит гантель, но подберет ее самостоятельно, она получает не более 7 баллов. Если она делает это по дополнительной команде спортсмена, максимальный балл 5. Если собака роняет гантель около спортсмена, и он может поднять ее, не сходя с места, дается 5 баллов.

Штраф за дополнительные направляющие команды зависит от их выраженности и от того, насколько собака хочет их выполнить. Штраф за повторные команды должен соответствовать общим указаниям и упражнению 6.

**Коэффициент 3 Максимальный балл – 30**

### **Упражнение 8.**

**Прыжок через барьер и Апортировка металлического предмета.**

**Команды:** «Барьер», «Апорт», «Дай».

**Выполнение упражнения:**

Спортсмен встает перед барьером, примерно в 3м. от него, собака в положении рядом. Спортсмен бросает металлическую гантель через барьер. По указанию стюарда, он командует собаке перепрыгнуть через барьер, взять гантель и прыгнуть обратно. Участникам должны быть предоставлены три разных металлических гантели (по размеру и весу). Максимальный вес металлической гантели около 200г., однако, спортсмен может выбрать любую гантель на свое усмотрение, независимо от размера собаки. Барьер должен быть 1 метр шириной и примерно равняться высоте собаки в холке, округленной до ближайших 10см. Он никогда не должен быть выше 1м.

**Оценка упражнения:**

Команда "Апорт" должна подаваться не позднее того, как собака начнет прыжок. Даже за легкое касание барьера максимальный балл - 8. Если собака опирается на барьер или не прыгает его обратно, упражнение не выполнено.

Если собака уронит гантель, но подберет ее самостоятельно, она получает не более 7 баллов. Если она делает это по дополнительной команде спортсмена, максимальный балл - 5. Если собака роняет гантель около спортсмена, и он может поднять ее, не сходя с места, дается 5 баллов.

Если собака жует или грызет гантель, ее баллы уменьшаются до 7 или меньше. Если жевание очень сильно, может быть присуждено не более 5 баллов. Чрезвычайно сильное жевание или порча гантели означает невыполнение упражнения (0 баллов). Однако если собака один раз перехватывает гантель для более удобного захвата, это не штрафует.

**Коэффициент 3 Максимальный балл - 30**

### **Упражнение 9.**

**Выборка**

**Команды:** «Ищи», «Дай»

**Выполнение упражнения:**

Перед началом упражнения стюард дает спортсмену деревянный предмет для выборки (10см. х 2см. х 2см.), который спортсмен помечает своим стартовым номером. Спортсмен может держать палочку в руках примерно 5сек. Собаке не разрешается нюхать или трогать

палочку. Стюард командует спортсмену повернуться кругом, и затем забирает у него палочку. Спортсмен сам решает, будет ли собака видеть, как раскладываются палочки, или нет. Стюард кладет палочку спортсмена, не касаясь ее руками, на земле или на полу в 10м. от спортсмена вместе с еще пятью аналогичными палками. Остальные палки он раскладывает рукой, касаясь их. Палки раскладываются в горизонтальную линию или в круг, расстояние между ними около 25см. Затем спортсмена просят повернуться кругом и послать собаку на выборку. Собака должна найти помеченную палку, принести и отдать ее спортсмену в соответствии с общими указаниями по подносу предмета.

Палки раскладываются фигурой, одинаковой для всех спортсменов, но место расположения в фигуре помеченной палки может меняться от спортсмена к спортсмену. В случае если палки разложены в линию, выбираемая вещь не должна быть крайней.

Собаке дается 30 сек. (с момента посылки до момента взятия палочки в пасть) на выборку, при условии, что она активно и целеустремленно ведет поиск. Для каждого спортсмена берутся шесть новых палочек.

#### **Оценка упражнения:**

Основное внимание уделяется желанию собаки работать и ее скорости. Упражнение считается невыполненным, если собака занюхивает или касается палки до того, как спортсмен передаст ее стюарду, если спортсмен подает команды, когда собака находится около палок, или если собака берет не ту палку.

Если собака жует или грызет палку, ее баллы уменьшаются до 7 или меньше. Если жевание очень сильно, может быть присуждено не более 5 баллов. Чрезвычайно сильное жевание или перекусывание палки означает невыполнение упражнения (0 баллов). Однако если собака один раз перехватывает ее для более удобного захвата, это не штрафует.

Если собака уронит палку, но подберет ее самостоятельно, она получает не более 7 баллов. Если она делает это по дополнительной команде спортсмена, максимальный балл - 5. Если собака роняет палку около спортсмена, и он может поднять ее, не сходя с места, дается 5 баллов.

**Коэффициент 3 Максимальный балл – 30**

### **Упражнение 10.**

#### **Управление на расстоянии**

**Команды:** «Лежать», «Жди», «Сидеть», «Стоять», «Лежать» и/или жесты

#### **Выполнение упражнения:**

Собаку оставляют в положении лежа в определенном месте. По указанию стюарда спортсмен отходит от собаки и идет к обозначенному месту примерно в 15м. от собаки. Собака должна по командам спортсмена 6 раз изменить положение (встать, сесть, лечь) и остаться на исходной точке. Порядок принятия положений может быть разным, но должен быть одинаковым для всех участников. Каждая позиция должна быть выполнена дважды, и последняя команда должна быть «лежать». Стюард показывает спортсмену специальной табличкой, в каком порядке собака должна выполнять команды. Стюард не должен видеть собаку в это время. Он должен менять знак примерно каждые 3 секунды. Спортсмен может использовать голос и жест вместе, но они должны быть короткими и должны подаваться одновременно. Передняя или задняя граница зоны работы собаки обозначаются воображаемой линией между двумя конусами.

#### **Оценка упражнения:**

Основное внимание уделяется тому, насколько продвигается собака, скорости принятия положений и их четкости. Чтобы получить баллы, собака не должна продвинуться более чем на корпус в любом направлении. Продвижения вперед и назад суммируются. Если собака пропускает одно из положений, она получает не более 7 баллов. Если же она проскакивает одно из них и принимает сразу следующее, упражнение считается невыполненным.

Собака должна изменить положение не менее 5 раз, чтобы получить баллы за упражнение. Если она садится до возвращения спортсмена, она может получить не более 8

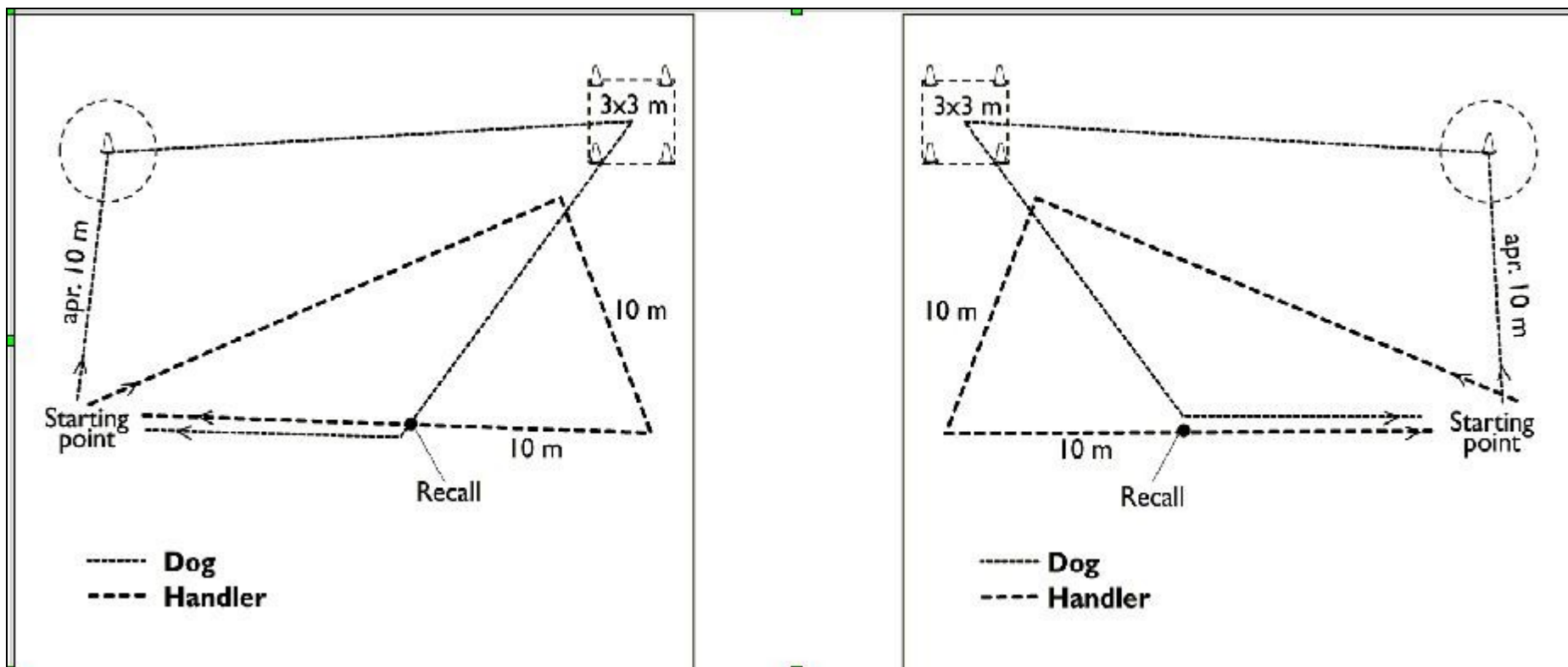
баллов. Слишком интенсивные команды или преувеличенные или продолжительные жесты штрафуются.

**Коэффициент 4 Максимальный балл - 40**

## V. Приложения

### Упражнение 6. (схема)

Высыл в указанном направлении с укладкой и подзывом.



Цифры приблизительны. Расстояние между точкой старта и серединой квадрата 23 м, и поэтому расстояние от конуса до середины квадрата примерно 23 м. Угол между линиями, соединяющими точку старта и конус, и конус и середину квадрата — примерно 90 градусов.

Упражнение 8. (схема)

Прыжок через барьер и Аппортировка металлического предмета.  
Рекомендуемая конструкция барьера

